

Tendenze e strumenti europei per finanziare lo sviluppo globale *Cosa cambia per le Organizzazioni della Società Civile?*

Milano, martedì 12 aprile, ore 10.30-16.30
C/O sala conferenze Mani Tese Piazzale Gambara 7/9 (fermata Metro Gambara)

Presentazione

Nuovi programmi 2014-2020, Trust Fund, Accordi quadro di partenariato, Sostegno finanziario a terzi, Blending: sono queste alcune delle nuove tendenze nel finanziamento dello sviluppo globale a livello europeo. Le organizzazioni della società civile sono chiamate a orientarsi rapidamente in un contesto che cambia e cercano risposte a una serie di domande: cosa sono questi nuovi meccanismi? Chi decide come funzioneranno? Quali regole si applicano? Dove si trova l'informazione giusta? CONCORD Italia organizza una giornata di orientamento per operatori della cooperazione allo sviluppo interessati ad approfondire i diversi meccanismi di erogazione dei fondi e a condividere le esperienze raccolte dai membri in diversi contesti e paesi. La giornata seminariale ha l'obiettivo di aiutare le organizzazioni e i loro operatori ad orientarsi nell'attuale panorama dei finanziamenti UE per lo sviluppo globale.

Agenda

10.00 Registrazione e accoglienza

10.30 Presentazione della giornata e aggiornamento del dibattito europeo sulle risorse per lo sviluppo - **Francesco Petrelli**, Portavoce Concord Italia

11.00 *EU Funding Delivery Mechanism*: presentazione dello studio di Concord Europe - **Dania Tondini**, Gruppo FDR-Concord Italia

12.00 Interventi: **Matthias Claivaz**, Ufficio Politiche di Sviluppo Europee MAECI-DGCS;
Chiara Venier, Agenzia Italiana Cooperazione allo Sviluppo

13.30 Pausa pranzo

14.30 Il programma tematico GPGC Global Public Goods and Challenges: opportunità per la società civile – **Elias Gerovasi**, Concord Italia

15.00 Il programma CSOs/LA (DEAR) - **Paola Berbeglia**, Gruppo di Lavoro Educazione alla Cittadinanza Globale di Concord Italia

16.15 Conclusioni

Alla fine di ogni sessione è previsto uno spazio di discussione per commenti e domande